

CONSOLIDADO DE EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES: ABRIL- DICIEMBRE 2020

ÁREA: MATEMÁTICA							
N° DE ORDEN	APELLIDOS Y NOMBRES	COMPETENCIA	COMPETENCIA	COMPETENCIA	COMPETENCIA	CONCLUSIONES DESCRIPTIVAS: Logros, dificultades, recomendaciones y retos del (la) estudiante respecto al NIVEL DE LOGRO ESPERADO EN LAS COMPETENCIAS	NIVEL DE LOGRO
		Resuelve problemas de cantidad.	Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio.	Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre	Resuelve problemas de forma, movimiento y localización.		
1		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Resuelve problemas sencillos de adición y sustracción, representa gráficos de barras, además; realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas.	Logro Esperado
2		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Soluciona situaciones problemáticas de adición y sustracción, así mismo representa gráficos de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas.	Logro Esperado
3		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Resuelve problemas sencillos de adición y sustracción con ayuda de	Logro Esperado

						material concreto, a la vez; que representa datos en un gráfico de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas.	
4		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Resuelve problemas sencillos de adición y sustracción, representa gráficos de barras, además; realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado
5		Proceso	Proceso	Proceso	Proceso	-Resuelve algoritmos de adición y sustracción, aún le falta solucionar problemas de adición y sustracción, así como también tiene dificultades para representar datos en gráficos de barras y realizar desplazamientos y posiciones de objetos y personas en cuadrículas. Se recomienda trabajar en estos aspectos.	Proceso
6		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Soluciona situaciones problemáticas de adición y sustracción, así mismo representa gráficos de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado
7		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Resuelve problemas sencillos de adición y sustracción, representa gráficos de barras, además; realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado
8		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Soluciona situaciones problemáticas de adición y	Logro Esperado

						sustracción, así mismo representa gráficos de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas.	
9		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Resuelve problemas sencillos de adición y sustracción, representa gráficos de barras, además; realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas.	Logro Esperado
10		Logro Destacado	Logro Destacado	Logro Destacado	Logro Destacado	-Plantea problemas de adición y sustracción; así mismo establece equivalencias entre dos objetos; a la vez desplaza y posiciona objetos en el espacio usando las expresiones: arriba, abajo, etc; y analiza grafico de barras.	Logro Destacado
11		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Soluciona situaciones problemáticas de adición y sustracción, así mismo representa gráficos de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado
12		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Soluciona situaciones problemáticas de adición y sustracción, así mismo representa gráficos de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado
13		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Resuelve problemas sencillos de adición y sustracción, representa gráficos de barras, además; realiza	Logro Esperado

						desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	
14		Proceso	Proceso	Proceso	Proceso	-Resuelve algoritmos de adición y sustracción, aún le falta solucionar problemas de adición y sustracción, así como también tiene dificultades para representar datos en gráficos de barras y realizar desplazamientos y posiciones de objetos y personas en cuadrículas. Se recomienda trabajar en estos aspectos.	Proceso
15	NO SE LOGRÓ LA COMUNICACIÓN CON EL ALUMNO POR NINGÚN MEDIO						
16		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Soluciona situaciones problemáticas de adición y sustracción, así mismo representa gráficos de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado
17		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Soluciona situaciones problemáticas de adición y sustracción, así mismo representa gráficos de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado
18		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Resuelve problemas sencillos de adición y sustracción, representa gráficos de barras, además; realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado

19		Logro Destacado	Logro Destacado	Logro Destacado	Logro Destacado	-Plantea problemas de adición y sustracción; así mismo establece equivalencias entre dos objetos; a la vez desplaza y posiciona objetos en el espacio usando las expresiones: arriba, abajo, etc; y analiza grafico de barras.	Logro Destacado
20		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Resuelve problemas sencillos de adición y sustracción, representa gráficos de barras, además; realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado
21		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Soluciona situaciones problemáticas de adición y sustracción, así mismo representa gráficos de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado
22		Proceso	Proceso	Proceso	Proceso	-Resuelve algoritmos de adición y sustracción, aún le falta solucionar problemas de adición y sustracción, así como también tiene dificultades para representar datos en gráficos de barras y realizar desplazamientos y posiciones de objetos y personas en cuadrículas. Se recomienda trabajar en estos aspectos.	Proceso
23		Proceso	Proceso	Proceso	Proceso	-Resuelve algoritmos de adición y sustracción, aún le falta solucionar problemas de adición y sustracción, así como también tiene dificultades para	Proceso

						representar datos en gráficos de barras y realizar desplazamientos y posiciones de objetos y personas en cuadrículas. Se recomienda trabajar en estos aspectos.	
24		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Soluciona situaciones problemáticas de adición y sustracción, así mismo representa gráficos de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado
25		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Soluciona situaciones problemáticas de adición y sustracción, así mismo representa gráficos de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado
26		Proceso	Proceso	Proceso	Proceso	- Resuelve algoritmos de adición y sustracción, aún le falta solucionar problemas de adición y sustracción, así como también tiene dificultades para representar datos en gráficos de barras y realizar desplazamientos y posiciones de objetos y personas en cuadrículas. Se recomienda trabajar en estos aspectos.	Proceso
27		Proceso	Proceso	Proceso	Proceso	- Resuelve algoritmos de adición y sustracción, aún le falta solucionar problemas de adición y sustracción, así como también tiene dificultades para	Proceso

						representar datos en gráficos de barras y realizar desplazamientos y posiciones de objetos y personas en cuadrículas. Se recomienda trabajar en estos aspectos.	
28		TRASLADADO					
29		Proceso	Proceso	Proceso	Proceso	-Resuelve algoritmos de adición y sustracción, aún le falta solucionar problemas de adición y sustracción, así como también tiene dificultades para representar datos en gráficos de barras y realizar desplazamientos y posiciones de objetos y personas en cuadrículas. Se recomienda trabajar en estos aspectos.	Proceso
30		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Soluciona situaciones problemáticas de adición y sustracción, así mismo representa gráficos de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado
31		Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	Logro Esperado	-Soluciona situaciones problemáticas de adición y sustracción, así mismo representa gráficos de barras así como también realiza desplazamientos y posiciones de objetos o personas en cuadrículas	Logro Esperado